

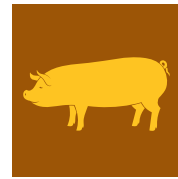


## EXTINCIÓN DE ESPECIES

Los árboles, plantas y animales dependen de un ambiente con una temperatura adecuada y suficiente agua y comida para su establecimiento y reproducción. Al cambiar el clima se modifican estas condiciones, las especies se ven afectadas y si no pueden adaptarse deberán desplazarse a otras regiones que presenten condiciones más favorables para su sobrevivencia. De no poder adaptarse o desplazarse a otras regiones, estas especies se extinguirán.

**-3 puntos**

Esta carta pierde su efecto si el jugador tiene:  
**Corredor Biológico**



## ESPECIES EXÓTICAS INVASORAS

Las especies exóticas invasoras suelen tener un impacto negativo en ciertas especies autóctonas y en la degradación del suelo, representando una importante amenaza para la conservación de los ecosistemas y los servicios que estos proveen.

**-1 punto**



## DEFORESTACIÓN

La deforestación agrava considerablemente los efectos negativos de las inundaciones en un territorio.

**-1 punto cada turno**

Esta carta pierde su efecto si el jugador tiene:  
**Reforestación**



## DEFORESTACIÓN

Anualmente, la deforestación y la degradación de los bosques son responsables del 20% de las emisiones de GEI en todo el mundo.

**-1 punto cada turno**

Esta carta pierde su efecto si el jugador tiene:  
**Reforestación**